

QUI A TUÉ MONSIEUR PINSON ?

Mener l'enquête : identifier les empreintes, vérifier qui mange qui, dessiner les suspects pour enfin découvrir ce qui est arrivé à Monsieur Pinson !

DURÉE 2h00

(Temps de présence sur place : 2h30)

FINALITÉ

Prendre conscience de la complexité de la forêt et des interrelations entre les êtres vivants.

OBJECTIFS

- Découvrir la chaîne alimentaire
- Identifier des traces d'animaux
- Structurer son raisonnement et émettre des hypothèses

ORGANISATION

Classe scindée en 3 groupes, formant 3 ateliers tournants

DÉROULEMENT

Chaque groupe d'élèves encadré par un accompagnateur (enseignant ou parents d'élèves) va participer à 3 ateliers successifs. L'animateur est garant des consignes et passera d'un groupe à l'autre pour la compréhension et la recherche des informations.

L'animation est organisée sous la forme d'une enquête policière. Les 3 ateliers permettent aux élèves de trouver le coupable, en émettant des hypothèses et en structurant leur raisonnement.

Les 3 ateliers se déclinent ainsi

- Découvrir une chaîne alimentaire de la forêt par le biais d'un jeu de rôle. Chaque

Service éducatif des musées
www.musees.strasbourg.eu

Réservations et informations

- Musée Zoologique : 03 68 85 04 89
du lundi au jeudi de 14h à 17h
- Les autres musées : 03 68 98 51 54
du lundi au vendredi de 8h30 à 12h30
(vacances scolaires de 9h à 12h)
TRAM C, F ou E - « Arrêt Université »



élève incarne un animal et découvre ce qu'il mange et par qui il est mangé

- Dessiner un spécimen de la vitrine « forêts d'Alsace »
- Reconnaître des empreintes en observant les spécimens du musée ainsi que des pattes, mises à disposition, provenant de différentes espèces

La synthèse en classe entière permettra de déterminer qui est le coupable en suivant une hypothèse et en la vérifiant, et de faire un rappel sur l'interdépendance des animaux de la forêt.